

Über das Projekt My City Game

Im multimedialen Vermittlungsprojekt My City Game wurden interaktive und digitale Erzählformen mit Schüler*innen entwickelt und umgesetzt. An der Schnittstelle zwischen Game und Film fanden verschiedene Workshops mit Schüler*innen statt.



<http://werkstattmixedmedia.stadtteilwelten.de/mycitygame/showcase/>

Team

Kursleiter*innen, Workshopleiter*innen: Julia Kapelle, Eduard Anton, Anna Kohnle, Slawa Deisling, Vanessa Nica Mueller

Twine Story Beratung: Aljoscha Jelinek, Mischa Kempke

Webdesign: Eduard Anton

Game Design: Slawa Deisling, Eduard Anton

Projektleitung: Vanessa Nica Mueller

Ein Projekt vom Kulturpunkt im Basch/ Kulturhaus Dehnhaide e.V. (Träger)

Projektverantwortung: Sabine Engelhart

Geschäftsführung: Anke Amsink

Kooperation mit der Ilse Löwenstein Schule

IIS: Akademie: Kathrin Graves

Kulturbeauftragte: Pia Wagemann, sowie Clemens Grabe und Karen Lührmann

Schulleitung: Dr. Ingo Straub

Schüler*innen Teams:

Mike, Salvatore, Ilyas, Florian, Deniz, Marcello, Eric, Joaquin Ali, Alliah, Carla, Corvin, Donya, Ensar, Farouq, Halil, Isabella, Jade, Jayda

Lene, Lennard, Maliah, Marie, Marie Sophie, Maurice, Mohammad, Nana, Olivia, Rosa, Samir, Sara, Setayesh, Victoria

Alliah, Damyan, Diana-Alexia, Diego, Donya, Elias, Elisabeth, Joel, Justin, Majd, Niclas, Tyron

Gefördert durch den Projektfond Kultur und Schule