

MYCITYGAME

Interaktives Storytelling & Minigames

*Im multimedialen Vermittlungsprojekt My City Game wurden interaktive und digitale Erzählformen mit Schüler*innen entwickelt und umgesetzt. An der Schnittstelle zwischen Game und Film fanden verschiedene Workshops mit Schüler*innen statt.*

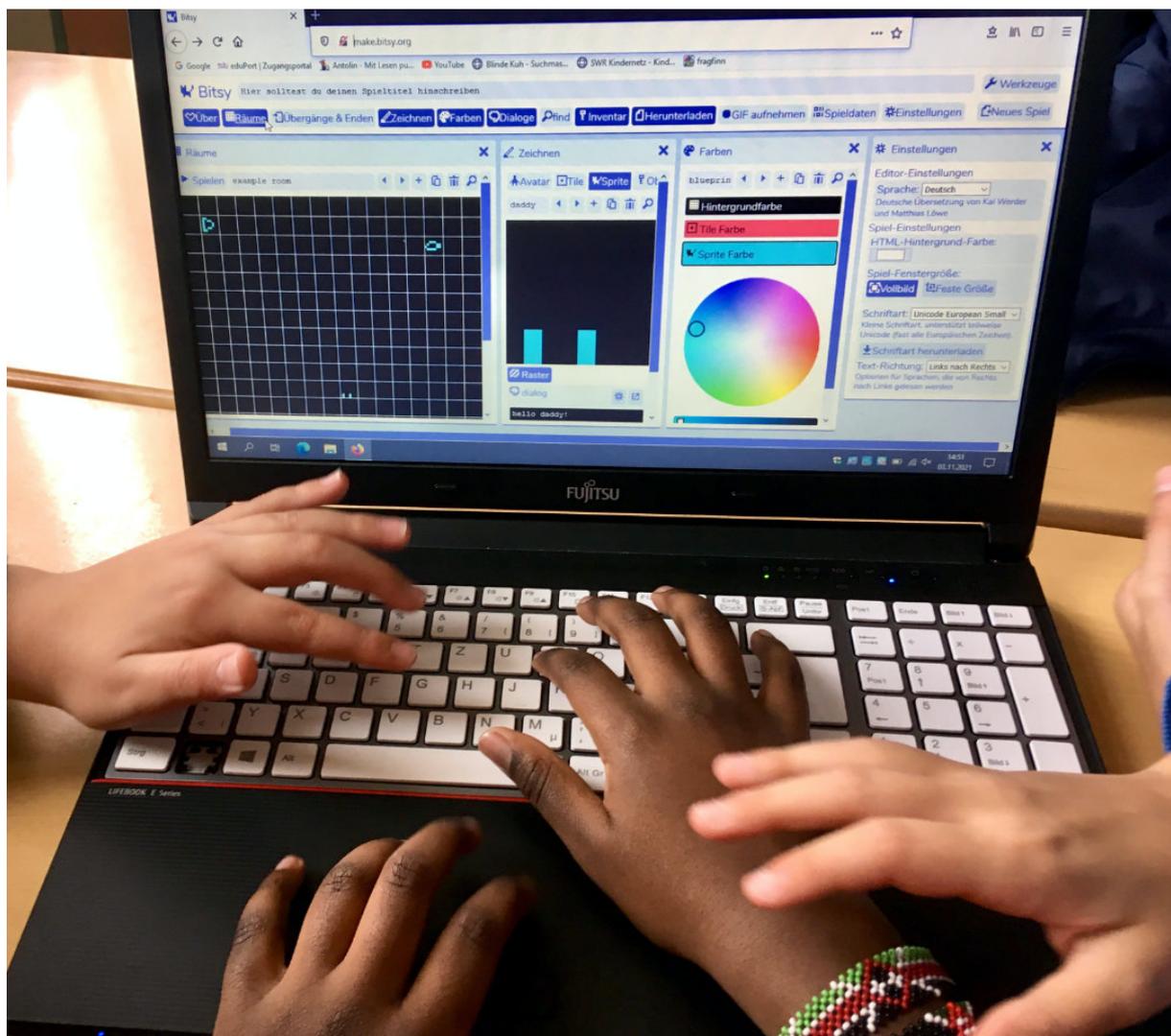


Foto: werkstattmixedmedia

MYCITYGAME – interaktives Storytelling und Gaming

Projekt

MYCITYGAME erzählt multimediale Geschichten aus dem Stadtteil Barmbek Süd. Schüler*innen der STS Ilse-Löwenstein-Schule entwickelten digitale Spielelemente in Zusammenarbeit mit Kursleiter*innen der Werkstatt Mixed Media des Kulturpunkts im Basch zwischen 2019 und 2021.

Entstanden ist u.a. eine Webseite und spielbare Onlinepräsentation, auf der sich die verschiedenen Elemente und Techniken des interaktiven Storytellings verbinden und spielbar erfahrbar sind. Unter Verwendung von Elementen wie Texten, Zeichnungen, Stopptrick-Animationen, Video- und Soundaufnahmen sowie mit Twine und Bitsy programmierten Minigames entstand ein Kaleidoskop an Stories – von Zukunftsvisionen der Stadt von morgen, über eine interaktive Schatzsuche bis zum klassischen Kartenspiel.

Die Teilnehmer*Innen lernten unter anderem einzelne Produktionsschritte für die Programmierung eines Mini-Computerspiels kennen. Sie entwarfen ihre eigenen nicht-linearen, interaktiven Geschichten. Dabei unterstützen sie professionelle Film- und Medienkünstler*innen sowie Gamedesigner bei der Umsetzung. Es wurden unter anderem Tools wie Twine oder Bitsy genutzt, zusätzlich fand eine Zusammenarbeit mit Trickmisch e.V. für die handgemachten Animationen statt.

Link: <http://werkstattmixedmedia.stadtteilwelten.de/mycitygame/showcase/>

Kooperationspartner

- Kulturpunkt im Basch (Werkstatt Mixed Media im Kulturpunkt)
- Ilse Löwenstein Schule/ ILSE Akademie
- Mehrgenerationenhaus Barmbek°Basch Hamburg
- Trickmisch e.V.

Wie viele Kinder und Jugendliche haben mitgemacht

Insgesamt haben über verschiedene Workshops verteilt mehr als 40 Kinder und Jugendliche bei dem Projekt mitgemacht

Wie viele Zuschauer hat das Projekt erreicht und wen

Das Projekt hat über seine Onlinepräsenz bei Werkstatt Mixed Media und Präsentationen in der Schule sowie im Mehrgenerationenhaus Barmbek°Basch insgesamt ca. 250 Menschen erreicht. Über Social Media bei Instagram wurde beispielsweise das Bitsy Game ´Marie und ihr Herz´ mit dem Hashtag [#werkstattmixedmedia](#) 129 Male aufgerufen.

Presse & Rundfunk

Im November 2021 berichtete sowohl das NDR Hamburg Journal als auch NDR DAS! im Rahmen der analog & digitalen Ausstellung ´Lieblingsplätze und Wohlfühlorte in Barmbek´ von Kulturpunkt und Barmbek°Basch, über das Projekt. Im Hamburger Wochenblatt erschien eine Ankündigung dieser Ausstellung im gleichen Zeitraum.

Perspektiven// Impulse

Im Laufe des Projekts hat sich gezeigt, dass es besser umsetzbar war und dies auch den Teilnehmer*innen mehr Spaß gebracht hatte, einzelne Zwischenprojekte und Ergebnisse anzusteuern, und diese thematisch unter dem Gesamtbegriff My City Game zu sammeln.

Wie transferfähig oder modelhaft ist das Projekt für andere

Durchaus lässt sich das Projekt als „modellhaft und transferfähig“ beschreiben, gerade an der hybriden Schnittstelle, also zwischen digitalen Games und der Einbindung der analogen, haptischen Welt in die digitalen Geschichten. Dadurch ergeben sich vielfältige (kreative) Möglichkeiten beziehungsweise Themen, die ausbaufähig sind und die es unbedingt weiterzuentwickeln gilt. Es untermauert zusätzlich die Notwendigkeit, Medienkompetenzen zu stärken, um den Umgang mit digitalen Angeboten zu erlernen sowie online Tools sinnvoll für die eigenen Arbeitsprozesse zu nutzen.

Team

Kursleiter*innen, Workshopleiter*innen

Julia Kapelle, Eduard Anton, Anna Kohnle, Slawa Deisling, Vanessa Nica Mueller

Twine Story Beratung: Aljoscha Jelinek, Mischa Kempke

Webdesign: Eduard Anton

Game Design: Slawa Deisling, Eduard Anton

Konzeption, Projektleitung: Vanessa Nica Mueller

Ein Projekt vom Kulturpunkt im Basch/ Kulturhaus Dehnhaide e.V. (Träger)

Projektverantwortung: Sabine Engelhart

Geschäftsführung: Anke Amsink

Kooperation mit der Ilse Löwenstein Schule

IIS:Akademie: Kathrin Graves, Clemens Grabe

Kulturbeauftragte: Pia Wagemann, sowie Karen Lührmann

Schulleitung: Dr. Ingo Straub

Schüler*innen Teams:

Mike, Salvatore, Ilyas, Florian, Deniz, Marcello, Eric, Joaquin Ali, Alliah, Carla, Corvin,

Donya, Ensar, Farouq, Halil, Isabella, Jade, Jayda

Lene, Lennard, Maliah, Marie, Marie Sophie, Maurice, Mohammad, Nana, Olivia, Rosa,

Samir, Sara, Setayesh, Victoria

Alliah, Damyan, Diana-Alexia, Diego, Donya, Elias, Elisabeth, Joel, Justin, Majd, Niclas,

Tyron

Kontakt

Kulturpunkt im Basch / Kulturhaus Dehnhaide e.V. (Träger)

Wohldorfer Str. 30, 22081 Hamburg

Telefon: 040 299 50 10

<http://werkstattmixedmedib.stadtteilwelten.de>

<http://werkstattmixedmedia.stadtteilwelten.de/mycitygame/showcase/>



Gefördert vom Projektfond Kultur und Schule

