

Komm´ programmier mit mir – Kunst

Ziel:

Die Teilnehmer*innen lernen auf spielerische Weise digitale Tools kennen, um ihre eigenen künstlerischen Ideen umzusetzen.

Projekttablauf:

Erste Programmiererfahrung werden mit der Open-Source-Software Processing gemacht.

Diese Kenntnisse werden adaptiert auf eigene Ideen und Kunst geschaffen.

Zum Beispiel können Fotografien in Collagen eingebettet werden, einzelne Bereiche sind anklickbar und generieren Text, Sound wird gesteuert.

Projektabschluss:

Die Ergebnisse waren in verschiedenen Ausstellungen zu sehen. Unter anderem im Monsun-Theater bei "Wir wollen eine andere Welt" konnten Besucher*innen die programmierten Kunstwerke selbst erfahren und eigene digitale Collaegen erstellen.

